

У Цювань,

магистрант 2-го курса обучения,

Сивкова Т. Н.

доцент

Уральского гуманитарного института

Уральского федерального университета

ДЕНОТАТИВНО-ИДЕОГРАФИЧЕСКАЯ ГРУППА «ИГРА» В ЛЕКСИКО-СЕМАНТИЧЕСКОМ АСПЕКТЕ

Аннотация. В статье рассматривается денотативно-идеографическая группа «Игра», которая входит в лексическую сферу «Развлечения». На материале «Большого толкового словаря русских существительных: Идеографическое описание» под ред. Л. Г. Бабенко анализируются лексема *игра* и другие слова группы, представлена лексико-семантическая классификация наименований игр как одна из возможных.

Ключевые слова: идеографический словарь, денотативно-идеографическая группа, лексема *игра*, базовое слово, дифференциальный семантический признак, лексико-семантическая классификация.

Wu Qiuwan,

Master'Student of the 2nd year,

Sivkova T. N.

Associate Professor,

Russian Language Department for Foreign Students,

Ural Institute for Humanities

Ural Federal University

DENOTATIVE-IDEOGRAPHIC GROUP “GAME” IN THE LEXIC-SEMANTIC ASPECT

Abstract. The article presents the analysis the denotative-ideographic group “Game”, which is included in the lexical sphere “Entertainment”. On the material of the “Great Explanatory Dictionary of Russian Nouns: An Id-

eographic Description”, ed. L. G. Babenko analyzed lexeme *game* token and other words of the group, presented the lexico-semantic classification of game names as one of the possible ones.

Keywords: ideographic dictionary, denotative-ideographic group, lexeme *game*, base word, differential semantic attribute, lexical-semantic classification.

Наименования игр как денотативно-идеографическая группа слов представлены в работах многих авторов. Так, Е. А. Курлова, И. К. Мухина исследуют семантику и национально-культурное своеобразие лексики, относящейся к сфере «Развлечения и отдых». Исследователи Л. В. Былеева, В. М. Григорьев, М. Ф. Литвинова, П. О. Каптерев анализируют русские народные игры и развлечения, включая детские, а также игры народов бывшего СССР, В. В. Ким исследует концепцию становления и формирования традиционных игр и состязаний коренных народов Сибири и др.

Материалом сообщения является «Большой толковый словарь русских существительных: Идеографическое описание Синонимы. Антонимы» (далее — БТСРС) под ред. Л. Г. Бабенко, в котором при выделении классов существительных учитывается как структура их лексического значения, так и тип отображаемой ими общей ситуации или компонента ситуации — **денотата существительного**. Определенные классы существительных отображают участников типовой ситуации. Те существительные, которые специализируются для обозначения определенного аспекта этой ситуации, авторы называют **денотативно-идеографической группой слов** [1, с. 16].

Так, лексическую сферу «Развлечения» в БТСРС составляют 5 идеографических групп слов, имеющих следующие значения: 1) человек в сфере развлечений, например: *библиофил, велосипедист, игрок, любитель* и др. 2) место, помещения для развлечений, игр, отдыха, танцев, зрелищ, например: *дискотека, игротека, казино* и др. 3) предметы и приспособления для развлечений, например: *бабка, бирюльки, бита, карта* и др. 4) игровые занятия для развлечения, проведения досуга, например: *бильярд, горелки, игра, классы* и др. 5) увеселительные и праздничные мероприятия, например: *бал, пикник, поход, фестиваль* и др. [1, с. 607–613].

В четвертую группу входит лексема *игра*, которая является базовым словом для денотативно-идеографической группы «Игра», включающей 22 наименования разных видов игр. Эти наименования можно классифицировать по дифференциальным семантическим признакам: 1) по семе «возраст» объединяются «наименования детских игр» — *жмурки, классы, конструктор, прятки, пятнашки, салки, снежки*; 2) по семе «принадлежность игры к русскому народу» выделяются «наименования русских народных игр» — *бабки, горелки, городки, лапта*; 3) по семантическому признаку «обязательный предмет для игры» объединяются такие наименования, как *бабки* (кости), *бильярд* (кий), *городки* (деревянные чурки, бита), *домино* (костяные или деревянные фишки), *карты* (картонные листки), *кегли* (деревянный шар, деревянные столбики), *классы* (камешек, черепок), *конструктор* (набор деталей), *крокет* (деревянные молотки), *лапта* (мяч, бита), *лото* (карты), *снежки* (ком снега), *фанты* (предметы для жеребьевки). В данной группе представлены наименования народных подвижных игр, в которых выполняются веселые, шуточные действия — *горелки, жмурки, прятки, пятнашки, снежки, фанты, чехарда* и др. Общим семантическим компонентом значений всех указанных наименований игр является сема «правила их проведения».

Данная лексико-семантическая классификация наименований игр представлена как одна из возможных и может быть использована при составлении учебных тематических словарей русской и китайской лексики, а также в практике преподавания русского языка как иностранного при изучении коммуникативных и речевых тем «Развлечения», «Досуг и отдых», «Современные молодежные игры» и др.

Литература

1. Бабенко Л. Г. Большой толковый словарь русских существительных: Идеографическое описание. Синонимы. Антонимы / под ред. проф. Л. Г. Бабенко. — М. : АСТ КНИГА, 2005. — С. 607–613.